

# Physiotherapeut (m/w/d)

Die Interdisziplinären Frühförderstellen der Lebenshilfe München Kinder und Jugend GmbH arbeiten seit über 40 Jahren beratend, therapeutisch und pädagogisch. In der Frühförderung erhalten Familien mit entwicklungsauffälligen und/oder behinderten Kindern ein individuell abgestimmtes Förderangebot.

In diesem Bereich suchen wir für unsere Frühförderstelle in Riem einen

Physiotherapeuten (m/w/d)

**Bereich**

Frühförderung

**Standort**

München Riem

**Arbeitszeit**

10-15  
Stunden/Woche

**Arbeitsbeginn**

01.01.2024

## WIR BIETEN:

- Bezahlung nach TVöD mit Jahressonderzahlung, jährlicher LOB-Sonderzahlung sowie Großraumzulage
- einen unbefristeten Arbeitsvertrag mit 30 Tagen Urlaub sowie arbeitsfrei an Heiligabend und Silvester
- kostenlose Mitgliedschaft bei den Body & Soul Fitnessstudio's für den Zeitraum der vertraglich vereinbarten Probezeit – danach vergünstigter Mitgliedsbeitrag
- zusätzliche betriebliche Altersversorgung (ZVK)
- Essensgeld-Zuschuss über den Sodexo Benefits Pass
- Arbeiten in einem engagierten, multiprofessionellen Team und mit der Zielsetzung gelebter Inklusion

## IHR PROFIL:

- Physiotherapeut (m/w/d)
- möglichst Zusatzausbildung (Bobath und/oder Vojta)
- möglichst Berufserfahrung mit Kindern von 0-7 mit Behinderung
- PKW-Führerschein erforderlich

## IHRE AUFGABEN:

- fachspezifische Diagnostik und Erstellung der Förderkonzepte
- Förderung und Behandlung der Kinder ab dem Säuglingsalter
- Familienorientiertes Arbeiten mit Eltern und Bezugspersonen
- Zusammenarbeit im interdisziplinären Team
- Vernetzung mit beteiligten Einrichtungen, Kliniken und Ärzten
- Einsatz in der ambulanten und mobilen Frühförderung (Hausbesuche, Kitas)

*Haben wir Ihr Interesse geweckt, dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung.*

*Für Fragen steht Ihnen Frau Schöppen (Tel. 089 2500650191) gerne zur Verfügung.*

*Lebenshilfe München Kinder und Jugend GmbH Personalabteilung St.-Quirin-Str. 13a • 81549 München*

**Hier gehts zur Online-Bewerbung:**



**Lebenshilfe  
München**